Les outils d'animation participative #4 organiser les idées

Affichage mural, corde à linge

Utilisé comme bloc note collectif et participatif, il est encore plus efficace. Il permet à chacun de venir librement noter au fur et à mesure de la réunion ce qui lui semble important à partager, ou ce sur quoi il souhaite revenir plus en détail par la suite.

On peut proposer des tableaux thématiques : ressources pour aller plus loin, idées pour l'avenir... De manière générale, l'utilisation de paperboard et d'affichage mural est très utile à cette étape. On note les idées recueillies et on les affiche au fur et à mesure. Le paperboard peut être mis aussi sur une table, avec un groupe plus petit.

L'arbre à maturité

Cette technique permet de prioriser les idées en lien avec la capacité ou la maturité du groupe à produire ou agir. On dessine un arbre sur un tableau. Chaque participant a trois Post-it® de couleur (vert, jaune, rouge).

Le Post-it® vert (en haut de l'arbre) : symbolise l'étape de l'émergence, le fruit est encore vert, il s'agit d'une idée encore vague, pas formalisée.

Le Post-it® jaune (au milieu de l'arbre) : l'étape est plus avancée, un groupe a commencé à travailler sur le sujet, la discussion est en cours depuis un moment au sein du groupe... C'est une phase intermédiaire où l'on a structuré l'idée mais sans passer au concret (action, mise en oeuvre).

Le Post-it® rouge (en bas de l'arbre) : le fruit est mûr, le groupe est prêt à passer à l'action, les idées sont structurées et les moyens sont mobilisés. Chaque participant va coller ses Post-it® à l'arbre et s'exprime sur son choix de positionner tel ou tel élément à tel niveau de maturité.

L'image de l'arbre peut representer aussi une relation temporelle : racines = passé, tronc = présent, couronne = futur.

Carte mentale ou schéma heuristique

Il s'agit d'un brainstorming "organisé". C'est une technique de recueil d'informations, de perceptions, de représentations. Elle permet d'appréhender une situation, une idée, sous un oeil neuf et d'en envisager tous les aspects. A utiliser avec un ordinateur relié à un vidéoprojecteur. Il faut avoir une maîtrise de l'outil pour

pouvoir s'en servir en direct lors d'une réunion. Il est préférable que l'animateur ne soit pas celui qui tape les notes. Il est nécessaire de télécharger un outil adapté à cette technique. Notez dans une bulle centrale, le thème, l'idée ou la situation à explorer. Associez les mots vous venant à l'esprit. Notez chaque mot autour de la bulle centrale. Prenez alors les mots de cette première couronne un par un, et relancez l'association en roue libre pour chacun.

Le logiciel FreeMind est téléchargeable à cette adresse : http://freemind.sourceforge.net.







MindMap donne la possibilité de créer de cartes mentales en ligne et de le partager: https://www.mindmup.com/

Banque de questions

Cette forme permet de déblayer une problématique, de l'approfondir, d'en formuler d'autres plus pertinentes pour le groupe en fonction de ce qu'il a exprimé. Une problématique ou un sujet est proposé à l'assemblée. Chaque participant prend 5mn seul pour écrire une question en rapport avec le sujet. Ensuite les participants se retrouvent en grand groupe et toutes les questions sont déposées dans un chapeau. Chaque participant tire alors au sort une des questions (si c'est la sienne, il en prend une autre). Une personne commence par lire la question qu'elle a piochée. Le but du jeu n'est pas d'y répondre mais d'essayer d'exprimer comment on comprend la question, les problématiques que cela nous évoque. Les autres écoutent. Si un participant trouve que ce qui vient d'être exprimé rejoint la question qu'elle a pioché, il prend la parole et à son tour exprime comment il comprend sa question. Et ainsi de suite jusqu'à épuisement des questions.

L'auteur de la fiche

Orane Bischoff, Montpellier SupAgro Rossella Aldegani, Cooperativa Alchimia





